

## SKETCHUP PERFECTIONNEMENT 2 jours (14h en présentiel) 600€

### Compétences visées

PRÉSENTEZ DES RENDUS RÉALISTES À VOS CLIENTS !

### Objectifs pédagogiques

Revoir les acquis de modélisation et d'organisation dans SketchUp.

Préparer son travail dans SketchUp pour la liaison avec Layout.

Générer des documents pour l'architecture et le mobilier.

### Population visée

Toute personne qui souhaiterait utiliser le logiciel de conception 3D SketchUp.

### Pré-requis

Savoir utiliser un ordinateur et un système d'exploitation (Linux, Mac OS, Windows, BSD,...)

### Procédures de positionnement et d'évaluation des acquis à l'entrée de la prestation

Audit téléphonique d'un conseil-formation pour s'assurer des pré-requis et des besoins de l'apprenant, pouvant être complété d'un audit de niveau, soumis à l'analyse du formateur-référent.

### Méthodes pédagogiques

4 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est envoyé en fin de stage (vidéos tutorielles et/ou support spécifique). La formation est constituée d'apports théoriques, de démonstrations et de mises en pratique basées sur des exercices applicatifs et/ou ateliers.

### Formateur

Formateur expert avec 2 ans minimum d'expérience métier.

### Modalités de validation des acquis

Évaluation continue via des exercices applicatifs et/ou des ateliers de mise en pratique.

Évaluation en fin de stage par le passage d'une certification officielle issue du Répertoire Spécifique.

Émargement quotidien d'une feuille de présence.

### Contenu

Jour 1 : Présentation, prise en main et pratique

Session matinale (3 heures)

- Matériel informatique et infographie 3D (processeur, RAM, SSD, GPU, écran)
- Révision des acquis SketchUp (unités, orientation, modélisation, organisation)
- Modélisation d'une pièce meublée dans SketchUp
- Préparation des unités, scènes et styles dans SketchUp
- Établir la liaison SketchUp Layout (mettre à jour la référence, mise à jour des styles)

Session après-midi (4 heures)

- Choisir un format de document et importer son fichier SketchUp
- Choix de la scène et de l'échelle (modèle SketchUp)
- Organiser les éléments (calques, groupes, pages)
- Recadrage par masque de découpage (menu contextuel)
- Placer précisément les éléments sur la page (grid, snap, inférences)
- Cotation, texte et annotation (style de cotation, style de forme, style de texte, couleurs)
- Insérer des éléments d'illustration (album)

Jour 2 : Approfondissement, et pratique

-Session matinale (3 heures)

- Rappel et approfondissements sur les outils de présentation et d'organisation
- Créer un cartouche sur format A3 (calque sur chaque page)
- Créer une page de garde (insertion d'une image extérieur)
- Créer les pages plan, coupe, détail (duplication de référence SketchUp)
- Coter annoter et ajouter du texte (adapter les styles, les formes et les couleurs)

Session après-midi (3 heures)

- Modifier le modèle SketchUp, mettre à jour les scènes, les styles et sauvegarder
- Mettre à jour les références dans Layout et vérifier chaque fenêtre de modèle SketchUp
- Vérifier les cotations et annotations dans Layout suite aux modifications dans SketchUp
- Exportation d'un dossier en format PDF