

FUSION 360 3 jours (21h en présentiel) 900€

Compétences visées

Intégrer des processus de la conception, depuis le design et la simulation, jusqu'à la fabrication.

Objectifs pédagogiques

Ce cours est idéal pour ceux qui aspirent à démarrer une carrière dans la conception 3D, cherchent à accroître leurs compétences professionnelles actuelles ou cherchent à entreprendre des projets personnels.

Population visée

Pour tous les débutants qui commencent à apprendre la modélisation 3D dans Autodesk Fusion 360

Pré-requis

Savoir utiliser un ordinateur et un système d'exploitation (Linux, Mac OS, Windows, BSD,...)

Procédures de positionnement et d'évaluation des acquis à l'entrée de la prestation

Audit téléphonique d'un conseil-formation pour s'assurer des pré-requis et des besoins de l'apprenant, pouvant être complété d'un audit de niveau, soumis à l'analyse du formateur-référent.

Méthodes pédagogiques

4 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est envoyé en fin de stage (vidéos tutorielles et/ou support spécifique). La formation est constituée d'apports théoriques, de démonstrations et de mises en pratique basées sur des exercices applicatifs et/ou ateliers.

Formateur

Formateur expert avec 2 ans minimum d'expérience métier.

Modalités de validation des acquis

Évaluation continue via des exercices applicatifs et/ou des ateliers de mise en pratique.
Évaluation en fin de stage par le passage d'une certification officielle issue du Répertoire Spécifique.
Émargement quotidien d'une feuille de présence.

Contenu

JOUR 1 : Introduction à Fusion 360

1. Présentation générale de Fusion 360 :
 - Conception paramétrique vs modélisation directe
 - Utilisation de l'historique de conception
 - Navigation dans l'interface de Fusion 360
2. Les bases de l'esquisse 2D :
 - Présentation des outils de dessin
 - Contraintes d'esquisses
 - Modélisation 3D de base :
 - Création de solides 3D à partir d'esquisses 2D
 - Techniques d'extrusion et de révolution
 - Utilisation des outils de modification de base
3. Pratique :
 - Exercices pratiques d'esquisse 2D pour modéliser des formes simple

JOUR 2 : Modélisation avancée et assemblages

1. Techniques avancées d'esquisse 2D :
 - Esquisses complexes
 - Utilisation des contraintes pour la précision
2. Création de formes 3D complexes :
 - Utilisation des outils de modification avancés
3. Les corps et les composants :
 - Création et importation de composants
4. Assemblages dans Fusion 360 :
 - Création d'assemblages simples
 - Connexion de composants

JOUR 3 : Mise en plan et rendu réalistes

1. Pratique :
 - Modélisation d'un flacon de parfum avec plusieurs composants
2. Création de plans industriels :
 - Les bases de la mise en plan
3. Rendu photoréaliste :
 - Application de matériaux et d'apparences
 - Création d'images de synthèses
4. Exporter votre conception depuis Autodesk Fusion 360 :
 - Les différents usages des fichiers