

## AUTOCAD PERFECTIONNEMENT 2 jours (14h en présentiel) 600€

### Compétences visées

Maîtrise du logiciel AUTOCAD

### Objectifs pédagogiques

Maîtriser les options avancées d'édition, de dessin et des calques ; utiliser les fichiers de gabarits. Utiliser une bibliothèque de blocs dynamiques avec attributs.

### Population visée

Toute personne qui souhaiterait utiliser le logiciel de conception 2D/3D AUTOCAD.

### Pré-requis

Savoir utiliser un ordinateur et un système d'exploitation (Linux, Mac OS, Windows, BSD,...)

### Procédures de positionnement et d'évaluation des acquis à l'entrée de la prestation

Audit téléphonique d'un conseil-formation pour s'assurer des pré-requis et des besoins de l'apprenant, pouvant être complété d'un audit de niveau, soumis à l'analyse du formateur-référent.

### Méthodes pédagogiques

4 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours est envoyé en fin de stage (vidéos tutorielles et/ou support spécifique). La formation est constituée d'apports théoriques, de démonstrations et de mises en pratique basées sur des exercices applicatifs et/ou ateliers.

### Formateur

Formateur expert avec 2 ans minimum d'expérience métier.

### Modalités de validation des acquis

Évaluation continue via des exercices applicatifs et/ou des ateliers de mise en pratique.  
Évaluation en fin de stage par le passage d'une certification officielle issue du Répertoire Spécifique.  
Émargement quotidien d'une feuille de présence.

### Contenu

JOUR 1

MATIN

1 – Rappels de base sur AutoCAD

- Méthodologie de travail.
- Analyse des habitudes de travail.
- Conseils, corrections et astuces.

2 – Créer et personnaliser les barres d'outils

- Principe des macro-commandes.
- Gestion des profils utilisateurs.

APRÈS-MIDI

3 – Gérer les outils de calques avancés

- Commandes de calques rapides.
- Filtres et groupes de calques.
- Création et mise à jour d'états de calques.
- Outil de filtre de sélection.

JOUR 2

MATIN

4 – Utiliser des régions

- Création de régions.
- Opérations booléennes sur les régions.
- Propriétés des régions.

5 – Créer des blocs et attributs de blocs

- Principe et création.
- Gestion de bibliothèques d'objets.
- Cas du cartouche éditable.
- Étiquetage et caractéristiques des blocs.
- Extraction des données vers MS Excel.

6 – Utiliser les blocs dynamiques

- Concept et création.
- Paramètres et actions.
- Exemples de cas d'usage.

APRÈS-MIDI

7 – Usages des références externes ou xref

- Usage et exploitation.
- Attacher un fichier externe DWG /PDF/JPEG.
- Visibilité et délimitation.
- Gestion des calques des xref.

8 – Les SCU et les vues

- Création et gestion de systèmes de coordonnées.
- Basculer le plan.
- Création et sauvegarde de vues nommées.
- Introduction au géo-référencement.